

# Willkommen zur Wissensrallye

powered by

FABER-CASTELL

im

# EUROPA PARK®

Hallo! Schön, dass ihr da seid!  
Wollt ihr mit mir und meinen Freunden auf die  
Wissensrallye im Europa-Park gehen?  
Achtet darauf: alle Aufgaben nacheinander lösen!  
Ich wünsche euch viel Spaß und Erfolg!  
Auf die Plätze – fertig – los!



Unser Team heißt: \_\_\_\_\_

Wir gehören dazu: \_\_\_\_\_

Wir treffen uns wieder: \_\_\_\_\_

(Ort) \_\_\_\_\_

(Uhrzeit) \_\_\_\_\_

Uns werdet ihr  
auch treffen!



Ihr seid jetzt im Eingangsbereich des Europa-Park. Steigt im Bahnhof Alexanderplatz in den E.P.-Express und fahrt bis nach Spanien.



1. Ihr kommt zuerst auf einen großen Platz. Er ist nach einem berühmten spanischen Sänger benannt. Wie heißt er?

1 Punkt

\_\_\_\_\_

2. Wo treffen sich Toreros vor einem Stierkampf? Schaut euch am Eingang zur Arena genau um! Was tun sie dort?

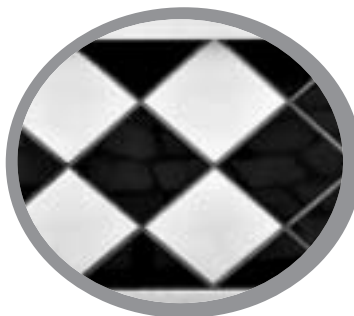
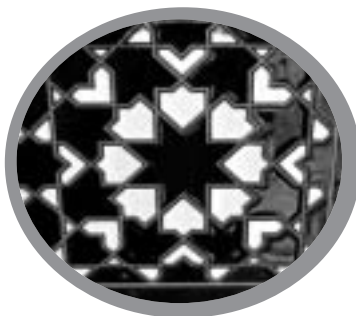
2 Punkte

● \_\_\_\_\_

● \_\_\_\_\_

3. Nun müsst ihr euch genau umschauen:  
Welche der abgebildeten Kacheln findet ihr im Spanischen Dorf? Kreuzt sie an!

3 Punkte





4. Geht jetzt in den Innenhof mit den Wasserspielen! Woher bekommt der rote Wasserhahn sein Wasser?

1  
Punkt

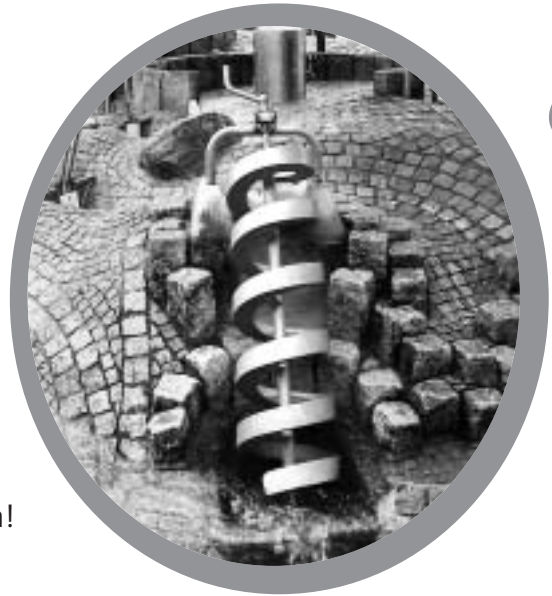
---

---

5. Wie oft müsst ihr die Spirale – man nennt sie auch Archimedes Schraube – drehen, damit oben Wasser herauskommt?

- 1 bis 2 Mal
- 5 bis 6 Mal
- 10 bis 11 Mal

Ein Tipp: Ihr müsst zuerst mehrmals nach links drehen und die Schraube ganz entleeren!



1  
Punkt

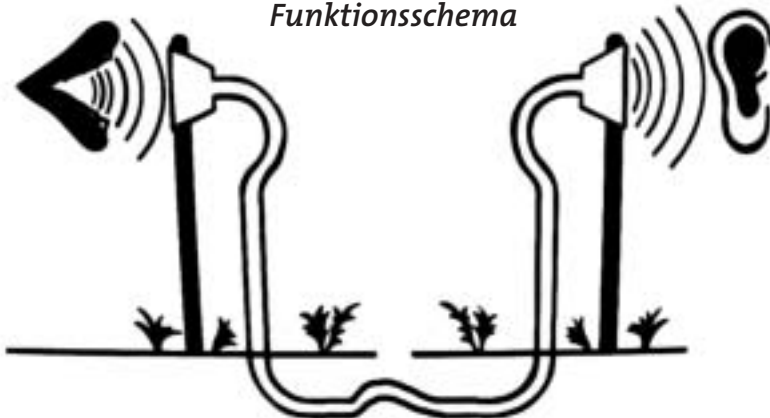
Direkt an der Mauer befindet sich das Hall-o-fon.

6. An diesem Hall-o-fon stimmt doch etwas nicht! Sucht den Fehler!

1  
Punkt

## Hall-o-fon

Funktionsschema



Geht nun zur Edelsteingrotte!



1  
Punkt

7. Über der Edelsteingrotte befindet sich eine Werkstatt. Auf der linken Seite steht ein alter Elektromotor. Von ihm geht ein Lederband über eine Stange (Welle genannt) auf die andere Seite des Raums. Dort steht eine Maschine. Was konnte man mit dieser Maschine machen?
- 

8. Wisst ihr, wie man die in den Boden eingelegten Steine nennt, die das hübsche Muster bilden? Ordnet die Buchstaben:

1  
Punkt

M S O I A K \_\_\_\_\_



9. In welchem Märchen kommt ein Knüttel aus dem Sack?

---

1  
Punkt



Ich bin Richard!  
In meinem Land, in das ihr nun  
gehen sollt, nennt man Märchen  
„fairy tales“. Links seht ihr  
auch unsere Flagge.



10. Wie heißt die Bahnstation, die es auch in London gibt?

1  
Punkt

11. Wohin konnte man von dort aus verreisen? Kreuzt die richtigen Lösungen an!  
Geht einmal um die Station herum. Dann werdet ihr sicher die Städtenamen sehen!

4  
Punkte

- Berlin       St. Petersburg       Margate  
 Dover       Rust

12. Shakespeare, ein berühmter englischer Schriftsteller, hat dieses Theater vor  
langer Zeit extra für seine Theatertruppe an der Themse, einem englischen Fluss,  
aufgebaut. Wann war das? Schaut auf dem Schild nach!

1  
Punkt

13. Geht nun durch die Baker Street zurück.  
Unser nächstes Ziel ist der Themenbereich, in  
dem sich die „Piraten in Batavia“ befinden.  
Dazu müsst ihr an diesem Gebäude vorbei.

Ordnet die Buchstaben, dann wisst ihr es!

L L O H D N A

Das Haus liegt in \_\_\_\_\_.



1  
Punkt

Habt ihr auch  
gesehen, was auf den  
Schildern hier zu lesen ist?  
Wist ihr, was das alles auf  
Deutsch heißt?

14. Verbindet die Wörter mit ihren Übersetzungen:

- |                       |                       |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| Koffiekopies          | Dorpstraat            | Pannekoeken           | ÿssalon               |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Eissalon              | Kaffeetassen          | Dorfstraße            | Pfannenkuchen         |



4  
Punkte

15.



Geht nun durch die Batavia-Passage rechts den Berg hoch nach ....

Halt, das müsst ihr erst wieder erraten. Die Lösung findet ihr, wenn ihr die Buchstaben ordnet und unten eintragt.

**K S A N V I E N D I N A**

-----

1  
Punkt

16. Welche Holzfigur bewacht den Eingang des Skandinavischen Dorfs?

\_\_\_\_\_

1  
Punkt

17. Geht in den Märchenturm! Wie lauten die Namen von drei berühmten Märchen Christian Andersens?

● \_\_\_\_\_  
● \_\_\_\_\_  
● \_\_\_\_\_

3  
Punkte

18. In diesem Wortsuchspiel sind drei Attraktionen des Skandinavischen Dorfs versteckt, die etwas mit Wasser als Transportmittel zu tun haben. Findet sie und tragt sie daneben ein!

3 Punkte

W	B	Y	J	N	T	B	P	M	H	Q	Q	G
H	V	V	P	Z	X	F	S	Z	G	N	C	Z
R	A	O	V	I	N	D	J	A	M	M	E	R
A	W	I	K	I	N	G	E	R	B	O	O	T
C	C	U	H	B	H	J	H	Y	Z	K	H	E
E	Q	K	K	S	I	Q	F	E	P	C	L	X
G	F	J	O	R	D	R	A	F	T	I	N	G
U	J	H	X	Q	Q	L	C	O	S	X	V	A

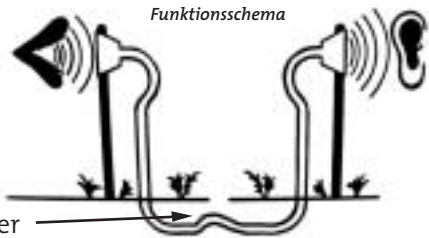
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



# Auswertungsbogen

Aufg.	Lösung	Punkte	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6	Team 7
1.	José Carreras	1							
2.	in die Kapelle „la Capilla“ sie beten zu Heiligen	2							
3.	alle drei!	3							
4.	im Wasserstrahl ist ein durchsichtiges Kunststoffrohr, in welchem das Wasser nach oben transportiert wird	1							
5.	5 bis 6 Mal	1							
6.	<p style="text-align: center;"><b>Hall-o-fon</b> Funktionschema</p>  <p>1 Fehler</p>	1							
7.	Bohren	1							
8.	Mosaik	1							
9.	Tischlein deck dich!	1							
10.	Victoria Station	1							
11.	richtig sind: Berlin, Petersburg, Dover, Margate	4							
12.	1599	1							
13.	Holland	1							
14.	Koffiekopies = Kaffeetassen Dorfstraat = Dorfstraße Pannekoeken = Pfannenkuchen ÿssalon = Eissalon	4							
15.	Skandinavien	1							
16.	Wikinger	1							
17.	die Nachtigall das Feuerzeug die wilden Schwäne	3							
18.	Wikingerboot Vindjammer Fjordrafting	3							
<b>Gesamt</b>		<b>31</b>							

Siegergruppe: \_\_\_\_\_